# Examen unidad 2

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nombre | Valeria Carolina Campos Hdz | Clase | Pruebas de software |
| Profesor | Ing. TIC’s.: Oscar Lenin Espinoza Alvarez | Unidad | 2 |

|  |  |
| --- | --- |
| Fecha | 26 de septiembre del 2023 |

1. ¿Cuántos son los principios de las pruebas de software? (2)
   1. 5
   2. 7
   3. 6
2. Las pruebas muestran la presencia de defectos, no su ausencia, ¿a qué se refiere este principio? (2)
   1. No se puede asegurar que un software estar libre de defectos después de realizar las pruebas.
   2. Las pruebas se hacen solo cuando tenemos errores.
   3. Las pruebas solo se hacen para demostrar errores.
3. ¿A que se refiere el principio de “Las pruebas exhaustivas son imposibles? (3)
   1. Hacer muchas pruebas solo para verificar con diferentes formas, puede resultar desgastante y puede usar demasiado tiempo creando una desventaja, lo mejor es priorizar las pruebas.
4. Las pruebas tempranas ahorran tiempo y dinero, ¿de qué habla este principio? (2)
   1. Al hacer las pruebas mas temprano, se ahorra dinero por que se disminuye el tiempo de desarrollo.
   2. Se deben hacer pruebas temprano para ahorra tiempo.
   3. Al realizar pruebas tempranas podemos encontrar errores con anticipación lo que permite corregirlos, ya que entre mas avanzado este el desarrollo más costoso es corregir errores.
5. ¿Qué es la agrupación de defectos? (3)
   1. Busca en las diferentes partes del código para encontrar la mayor cantidad de errores, es para mejorar mas a detalle y ser más eficiente.
   2. Los defectos pueden encontrarse en diferentes módulos ya sea por cambios en módulos que puede introducir errores en otros
6. Menciona un ejemplo de por qué sucede esto (3)
   1. Podía ser el ejecutar pruebas de manera unitaria, modulo por modulo para encontrar la mayor cantidad de defectos
   2. Puede ser al momento de cambiar el nombre de un módulo o función que es importado en otro y si no se cambia en ese modulo puede provocar varios errores
7. ¿Qué es la paradoja del pesticida? (2)
   1. Las pruebas siempre acaban con los bugs
   2. Realizar las mismas pruebas siempre es efectivo
   3. Realizar los mismos casos de prueba siempre, hará que dejemos de encontrar errores.
8. ¿Las pruebas dependen de? (2)
   1. Contexto
   2. Requerimientos
   3. Cliente
9. ¿Qué es la falacia de la ausencia de errores? (3)
   1. No es posible acabar con todos los errores, las pruebas buscan acabar con la mayor parte
10. ¿Cuál es el orden de los 6 pasos del proceso de pruebas? (6)
    1. Planificación
    2. Monitorización y control
    3. Análisis
    4. Diseño
    5. Ejecución e Implementación
11. ¿Qué se hace en el paso de planificación de pruebas? (2)
    1. Se realiza el plan de pruebas, en este se definen los objetivos de la prueba, cuál es el enfoque para cumplir los objetivos, la especificación de técnicas a utilizar, las tareas de prueba y la estimación de tiempo.
    2. se realiza el plan de pruebas, en este se definen los objetivos de la prueba la especificación de técnicas a utilizar, las tareas de prueba y la estimación de tiempo.
    3. Es el enfoque para cumplir los objetivos, la especificación de técnicas a utilizar, las tareas de prueba y la estimación de tiempo.
12. ¿Qué se hace en el paso de análisis? (2)
    1. Se analiza el software.
    2. Se analiza la base las pruebas.
    3. Se analizan los requerimientos.
13. ¿Qué se diseña en el paso de diseño? (2)
    1. Casos, tipos, tiempos de pruebas
    2. Resultados de pruebas
    3. Casos, tipos, resultados y tiempos de las pruebas.
14. ¿Qué se hace en los casos de implementación y ejecución? (2)
    1. Se implementan las pruebas y se ejecutan una vez en el entorno de producción.
    2. Se ejecutan las pruebas, se envían los resultados al área de desarrollo para posteriormente hacer un re-test.
    3. Se ejecutan las pruebas en el ambiente de pruebas y después en el ambiente de producción
15. ¿Qué es la psicología de las pruebas? (3)
    1. Se trata de establecr limites entre compañeros de trabajo y llevar una comunicación deutral entre todos y saber trabajar en equipo para no retrasar con problemos interpersonales
16. ¿Cómo podemos mejorar el ambiente laboral entre QA’s y desarrolladores? (3)
    * Conversar antes que discutir
    * Entender sentimientos y reacciones
    * Comunicar
17. ¿Qué es el sesgo de confirmación? (3)
    1. Es cuando una persona solo busca reafirmar lo que ya sabe sin importarle el resto de las opiniones